|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CODE**  NET.C#.06 | **Наследование классов. Интерфейсы и абстрактные классы** | **Lections: 3**  **Lab works: 1**  **TOTAL**: **4**  (academic hours) | |
| **Author** | А. Кравчук | |
| **Outline** | В данном модуле представляются наследование, интерфейсы и абстрактные классы в .NET Framework, а также возможности их использования для упрощения сложных проблем сокращения дублирования кода и ускорения разработки.  Наследование является ключевым понятием в объектно-ориентированном языке. Для разработки иерархии объектов можно использовать наследование, интерфейсы и абстрактные классы. Эти иерархии объектов могут помочь уменьшить ошибки, определяя четкие соглашения в том, какую функциональность класс будет представлять, и обеспечивая реализацию по умолчанию, которую можно разумно абстрагировать в код базового типа. Модуль описывает следующие темы:   * Использование наследования для определения новых ссылочных типов * Определение и реализация интерфейсов * Определение абстрактных классов | |
| **Preconditions** | От слушателей требуется знание основ .NET Framework, описанных в модулях NET.C#.01 – NET C#.05. | |
| **Objectives** | После завершения этого модуля слушатели будут:   * понимать концепцию наследования; * уметь определять и реализовывать интерфейсы; * уметь определять абстрактные классы и абстрактные методы. | |
| **Content** | NET.C#.06\_Наследование классов. Интерфейсы и абстрактные классы\_document – конспект и раздаточный материал.  NET.C#.06\_Наследование классов. Интерфейсы и абстрактные классы\_content – презентация.  NET.C#.06\_Наследование классов. Интерфейсы и абстрактные классы\_DemoFiles – демонстрационные файлы. | |
| **Resources** | 1. Jeffrey Richter. CLR via CSharp. 3rd Edition. Microsoft Press – 2010, 896 p. 2. Эндрю Троелсен. Язык программирования C# 2010 и платформа .NET 4. 5-е издание. Apress – 2011, 1392 с. 3. <http://msdn.microsoft.com/en-us/library>. | |
| **Examination** | NET.C#.06\_Наследование классов. Интерфейсы и абстрактные классы\_questions – контрольный тест.  NET.C#.06\_Наследование классов. Интерфейсы и абстрактные классы\_task – практическое задание. | |
| **Remarks** |  | |